

Was bedeutet geopolitische Neutralität bei Sicherheitssoftware?

Kurze Antwort: Es bedeutet, dass die Software so entwickelt wurde, dass sie Ihr Unternehmen schützt, ohne ausländische strategische Hintertüren, ausländische Partnerschaften mit staatlichen Nachrichtendiensten oder verpflichtende Cloud-Abhängigkeiten einzubetten – sodass ihre Nutzung nicht die strategischen Interessen eines anderen Landes in Ihre Infrastruktur einbringt.

Das Problem, das dies adressiert

Herkömmliche Sicherheitstools verlassen sich häufig auf zentralisierte Cloud-Erfassungsmodelle, die kontinuierlich Endpunkt-Telemetriedaten, Kontodetails und Dateisystemartefakte über nationale und geopolitische Grenzen hinweg übertragen. Das ist gegenüber Angriffen in Maschinengeschwindigkeit zu langsam und schafft zudem Compliance- und Sicherheitsrisiken im Hinblick auf GDPR, das saudi-arabische PDPL, das Bundesdekretgesetz Nr. 45/2021 der VAE und das kenianische Datenschutzgesetz (Kenya Data Protection Act).

Es wirft zudem eine Frage auf, die in den meisten Beschaffungsprozessen nie gestellt wird: *In wessen Rechtshoheit landen meine Telemetriedaten letztlich, und wer kann dort sonst noch darauf zugreifen?*

Die drei Komponenten

1. **Keine ausländischen strategischen Hintertüren** – keine staatlich geförderten Codekomponenten oder ungeprüften ausländischen SDKs.
2. **Keine Partnerschaften mit ausländischen staatlichen Nachrichtendiensten** – Kunden-Telemetriedaten werden mit keinem Dritten geteilt, einschließlich Regierungen.
3. **Keine verpflichtende Cloud-Abhängigkeit** – die Software funktioniert vollständig offline, sodass keine Daten jemals eine Grenze überschreiten müssen, damit das Produkt funktioniert.

Der dritte Punkt ist das, was die ersten beiden erst durchsetzbar macht. Ein Produkt, das *zwingend* eine Cloud-Verbindung benötigt, kann nicht glaubwürdig versprechen, dass Ihre Daten an ihrem Ort verbleiben.

Revision #1

Created 2026-07-24 04:43:27 UTC by Dennis Underwood

Updated 2026-07-24 04:43:28 UTC by Dennis Underwood